

STEAMIAMOCI CAMP

Tuffiamoci nelle materie
STEAM

DAL 5 AL 9 SETTEMBRE 2022

**SCIENZA, TECNICA,
INGEGNERIA, ARTE E
MATEMATICA**

INSIEME A

**SOCIALITA', TEMPO PER
GLI ALTRI, EMPATIA,
AMICIZIA, MULTICULTURA**

**DIGITUSLAB
C/O MIND MILANO**

Via Cristina Belgioioso, 171
Milano

VUOI SCOPRIRE CON NOI IL TUO FUTURO?



STEAMiamoci GIORNO DOPO GIORNO



ASSOLOMBARDA
Servizi

A CHI SI RIVOLGE

Per **bambini/e e ragazzi/e dai 6 ai 14 anni** (da chi ha frequentato la prima elementare a chi ha terminato la terza media).

OBIETTIVI

Proporre esperienze in ambito STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Matematica e Arte) e supportare le competenze socio-emotive, le cosiddette soft-skills.

Dare attenzione e spazio al ruolo delle donne, nel percorso verso il progresso, l'innovazione e il benessere, di ieri, di oggi e di domani.

TURNI SETTIMANA

- 5 settembre - 9 settembre

ORARIO DELLA GIORNATA

Full Day Camp

- **08.30 - 9.30 Accoglienza**
- **09.30 - 11.00 Laboratori espressivi, sportivi, tecnologici, naturali**
- **11.00 - 11.15 Pausa merenda**
- **11.15 - 12.45 Learning Time Scienza, arte, natura, coding e robotica**
- **12.45 - 14.00 Pranzo e relax**
Il pranzo è incluso e viene effettuato presso ristorante interno
- **14.00 - 16.00 Officine creative: creare, giocare, manipolare e scoprire il mondo naturale**
- **16.00 - 16.30 Merenda e relax**
- **16.30 - 18.00 Giochiamo!**

DOVE

Presso **Stripes Digitus Lab - Centro Internazionale di ricerca e innovazione sulla robotica educativa e le tecnologie digitali creato** a Milano dalla cooperativa sociale Stripes con la partnership di alcune tra le più prestigiose università italiane e straniere. Il Centro si trova a MIND Milano Innovation District ed è raggiungibile in auto e con i mezzi (Fermata Rho-Fiera)

COSA FACCIAMO?

Mettiamo in connessione l'approccio pedagogico con le abilità tecnologiche, scientifiche e artistiche per creare percorsi che facciano apprendere bambini e ragazzi divertendosi.

PERCHE' LE DISCIPLINE STEAM E LA ROBOTICA EDUCATIVA?

Gli strumenti usati e i laboratori pensati dai nostri educatori specializzati mirano a sviluppare, non solo il **pensiero computazionale** e il **problem solving**, ma anche l'**immaginazione** e la **creatività** attraverso l'invenzione di storie (storytelling) e di ambienti in cui i robot si muovono. Favoriscono lo sviluppo delle soft skills, il tutto in un clima ludico e armonioso che, facendo leva sull'inclusività, punta a favorire la collaborazione, l'aiuto reciproco e il lavoro di gruppo (collaborative learning).

QUOTE DI PARTECIPAZIONE

La quota di partecipazione settimanale è di:

- **310 € per la formula Full Day Camp**

Sconto del 10% per ogni componente dello stesso nucleo familiare aggiuntivo

MATERIE STEAM

SCIENZA

Ci avviciniamo alla scienza e alle sue figure più importanti con esperimenti divertenti, sviluppiamo la nostra creatività con laboratori multidisciplinari.

TECNOLOGIA

Usando computer e tablet iniziamo a muovere i primi passi nel mondo della programmazione. Scopriamo alcuni dei principali software che possono essere utilizzati per fare coding con bambini e ragazzi. Impariamo a creare videogiochi e a scoprire piccole attività di realtà aumentata.

ENGINEERING

Coding Unplugged: scopriamo la programmazione informatica tramite attività senza strumenti digitali che ci consentono di immedesimarci nei ruoli di robot e programmatore per approfondire il pensiero computazionale, l'approccio scientifico e i nessi logici alla base della programmazione.

ARTE

Progettiamo oggetti per la stampa 3D: ci avviciniamo al mondo dell'arte e alle sue figure più importanti con attività coinvolgenti, storytelling e role playing. Sviluppiamo la creatività con attività di apprendimento informale in cui si impara facendo (Tinkering) e laboratori multidisciplinari.

MATEMATICA

Scopriamo vari tipi di robot, impariamo divertendoci come sono fatti, come si programmano, collaborando insieme come un vero team di matematici. Muoviamo i primi passi nel mondo dell'intelligenza artificiale con attività di programmazione legate al machine learning.

L'IDEA

Le competenze STEAM sono e saranno le competenze del futuro. La diversità di genere è elemento base della crescita sociale e del benessere di un Paese, e anche fondamentale per l'innovazione e la competitività dell'impresa.

Il camp propone una serie di esperienze nell'ambito delle materie STEAM con un'attenzione trasversale alle abilità collegate a Sicurezza, Talento, Intelligenza emotiva, Motivazione e Autostima: aspetti fondamentali in ogni ordine e grado di scuola, come fattori protettivi della crescita e promotori di competenze utili in ambito scolastico e lavorativo.

CHI SIAMO

STEAMiamoci è un progetto di Confindustria che nasce in Assolombarda nel 2016 per ridurre il gap di genere, sostenere l'importanza delle donne nel tessuto culturale e produttivo, trovare misure per aumentarne incidenza e valore. Nel nome, che vuole essere un'esortazione, l'acronimo STEM si completa con la "A" di "Arte", per includere ogni aspetto della conoscenza e dell'espressività.
www.assolombarda.it/steamiamoci

CONTATTI

MARINA DALCERRI

Service Manager di Assolombarda Servizi

Email: marina.dalcerci@assolombarda.it

Cell: 342 9175 756

www.assolombardaservizi.it

STEAMiamoci

Azioni concrete per la riduzione del Gender Gap



ASSOLOMBARDA
Servizi